

Sommet Climate Chance

Planète genre

Le jeu des 7 familles
édition genre & climat

Pitch corner

07.03.2022

Le jeu a vocation à **susciter des discussions** autour de différentes familles, à considérer au sens large, qui doivent **faire face aux changements climatiques** dans différentes régions du monde et à illustrer ses impacts concrets sur différents parcours de vie.



Le but?

Donner des pistes pour comprendre les liens entre inégalités de **genre** et impacts différenciés des **changements climatiques**



Le jeu s'inspire de **situations réelles** et projets des ONG créatrices.

Chaque carte représente un personnage caractéristique dans une région et/ou un pays.

*Pour chacune des situations décrites, des **lunettes genre** ont été chaussées afin de donner des pistes pour comprendre les liens entre genre et climat.*

Chaque carte offre des informations supplémentaires pour aider les joueur-euses et animateur-rices à approfondir leur connaissance en lien avec le changement climatique et les enjeux de genre.



Une fois la partie terminée (les sept familles sont réunies et découvertes), une **discussion collective** peut être amorcée autour des questions suivantes :

- Avez-vous appris quelque chose ?
 - Qu'est-ce qui vous a surpris ?
 - Qu'est-ce que cela vous inspire ?
- Comment utiliser ce jeu avec votre entourage ou dans le cadre de vos activités ?



Merci!

Saverio Ragazzi

Responsable programme Climate et Energie

GERES

saverio.ragazzi@geres.eu

Planète genre

Le jeu des 7 familles
édition genre & climat

